|  |  |
| --- | --- |
| Compito recupero 1° Quadrimestre 3 AFM | |
| Nome: | Cognome: |
| Data: | Classe: |

Modulo Algoritmi e Diagrammi di Flusso

1. Che cos’è ed a cosa serve un algoritmo? Aiutati casomai usando le sue proprietà caratteristiche

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

1. Disegna il diagramma di flusso per il seguente problema: dati in input due numeri x e y, se x è maggiore di y allora fare la somma dei due numeri, altrimenti eseguire la moltiplicazione

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

Modulo Sistemi Multimediali

1. Spiega le differenze principali tra le seguenti rappresentazione di colori e quando viene usata ciascuna: CMYK e RGB

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

1. Quali sono le caratteristiche della grafica Raster?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usa i pixel | Meno memoria | Indipendenza dalla risoluzione |
| Migliore per i caratteri | Posizione | Usa equazioni matematiche |
| Colore | Usa i vettori | Intensità |

Modulo Gestione Documenti

1. Elenca gli elementi principali che compongono una lettera commerciale

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Spiega in breve il concetto di fidelizzazione dei clienti e cosa si può utilizzare per metterla in pratica

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |